Agregando un nuevo elemento:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Elemento a añadir C++ file

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Como primeros dos pasos en la creación del código se agregan las librerías correspondientes, así como la función main:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Se le agrega funcionalidad a la función WinMain con una estructura que contendrá información acerca de la ventana.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Registro de la clase creada en el paso anterior con Windows, de esta manera se tendrá conocimiento acerca de la ventana y cómo enviar mensajes a esta.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Creando una ventana. Esta función regresa un HWND para hacer referencia a la ventana. Similar a un puntero que Windows usa para mantener el seguimiento de la ventana abierta.

Texto

Descripción generada automáticamente

Una vez que la ventana ha sido creada, se deberá hacer visible:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

A este punto, la aplicación aún no recibe referencia del mensaje que Windows le manda, así que se agrega un ciclo de mensaje para todos aquellos mensajes que Windows le mande a la ventana. De la misma forma, cuando se implemente la función WndProc el ciclo entregará el mensaje para ser referenciado.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ahora se agregará funcionalidad a la función WndProc. La aplicación deberá recibir un mensaje WM\_PAINT para poder recibir información de cuándo se deberán actualizar algunas partes de ventana desplegada.

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Seguido a esto, se agrega al código el mensaje WM\_DESTROY para referenciar cuando la ventana es cerrada.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Al igual que se declara formalmente la función WndProc al inicio de este bloque de código de mensajes.

Texto

Descripción generada automáticamente

Resultado de la ventana de aplicación de Windows:

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media